



AVISTEP : Mode d'emploi



AVISTEP est un logiciel de pointage vidéo. Il permet aussi de visualiser facilement les vecteurs vitesses instantanés ainsi que la variation des abscisses ou coordonnées des vitesses sans calculs !

Son utilisation est très intuitive :

1. Ouvrez tout d'abord **une vidéo** (au format avi) :



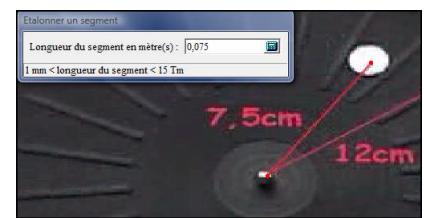
2. Fixez ensuite un **repère d'espace**



Les coordonnées des marques seront calculées à partir de l'origine choisie.
Le sens de l'axe y'y peut être changé dans le menu Mesures



3. Fixez **une échelle** en étalonnant les dimensions de l'image. Pour cela sélectionnez à l'aide la souris deux points. Introduire, à l'aide du clavier, la distance en mètre qui sépare ces deux points puis valider par [ENTRÉE]
(clic droit pour effacer et corriger un point)



4. Effectuez **le pointage** vidéo à l'aide de la souris , les positions successives du projectile s'affichent. Chaque clic pose une marque et fait avancer l'animation d'une image. (clic droit pour effacer et corriger un point)

Tableau des valeurs				
Fichier	Edition	Affichage	Calculs	Résultats
Numéro	Date (s)	x1 (m)	y1 (m)	
1	0	0,04	0,065	
2	0,04	0,104	0,058	
3	0,08	0,055	0,05	
4	0,12	0,115	0,026	
5	0,16	0,066	0,033	
6	0,2	0,118	-0,009	
7	0,24	0,071	0,011	

5. **Les résultats** des mesures sont présentés sous forme de tableau et peuvent être visualisées par la commande *Résultats / Tableau des valeurs* . Les données peuvent être exportées vers le presse-papier par la commande *Edition / Copier dans le presse-papier* et ensuite collées dans le tableau par *Edition / Coller* .

6. Des **variations au cours du temps** des coordonnées de la vitesse peuvent être obtenues à l'aide de la commande *Résultats / Variation au cours du temps*



Ainsi que du tracé des vecteurs vitesses

